

한국과학기술원 NCS 기반 직무기술서

채용분야	위촉연구원	분류체계	대분류	중분류	소분류	세분류
			20. 정보통신	01. 정보기술	02. 정보기술개발	01. SW아키텍처 02. 응용SW엔지니어링
설립이념	<ul style="list-style-type: none"> ○ 한국과학기술원법 - 깊이 있는 이론과 실제적인 응용력으로 국가 산업 발전에 기여할 고급 과학기술 인재 양성 - 국가 정책으로 추진하는 중장기 연구 개발과 국가 과학기술 저력 배양을 위한 기초응용 연구 수행 - 각 분야 연구 기관 및 산업계와 연계한 연구 지원 					
KAIST 주요사업	<ul style="list-style-type: none"> ○ Education: 창의적 인재 육성, 융합교육 강화, 글로벌 과학기술 리더 양성, 교육인적 역량 강화 ○ Research: 우수 연구 과제 발굴 지원, 특성화된 연구인력 확보, 창업문화 선진화, 고부가가치 지적재산권 창출 및 기술이전/사업화 촉진, 선도적 대형과제 발굴 ○ Cooperation: 국제적 수준의 근무 환경 조성, 글로벌 리더십을 위한 다양한 협력 ○ Administration: 외국인 학생·교원 대상 행정·기술 서비스 제공(Bi-lingual Campus 운영 지원) 					
성장 동력	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vision: 글로벌 가치창출 세계 선도대학(Global Value-Creative World-Leading University) <ul style="list-style-type: none"> - 지식창조형 글로벌 융합인재 양성 허브 (Hub for Fostering Knowledge Creation and Global Convergence Talents) - 세계적 신지식 신기술 창출 진원지(Center for the World-Leading New Knowledge and Technology) ○ 5대 혁신: 교육혁신, 연구혁신, 기술사업화혁신, 국제화혁신, 미래전략혁신 ○ 3C Leadership: Change(변화), Communication(소통), Care(돌봄) 					
담당 업무	<ul style="list-style-type: none"> ○ 3차원 시뮬레이션 프로그래밍 업무 ○ 가상현실(VR환경) 및 증강현실(AR환경) 시뮬레이션 개발 업무 					
직무수행 내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 3차원 시뮬레이션 프로그래밍 업무 ○ Unity, Unreal Engine 등 소프트웨어를 활용한 가상현실 시뮬레이션 개발 ○ 시뮬레이션을 VR환경에서 사용할 수 있도록 API 개발 					
필요지식	<ul style="list-style-type: none"> ○ 유한요소법(FEM), 전산선형대수, 컴퓨터그래픽스 등 시뮬레이션 관련 지식 전반 ○ 컴퓨터 프로그래밍 관련 지식 및 VR환경 관련 지식 					
필요기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ C++, C# 등 프로그래밍 언어 활용 기술 ○ Unity3D, Unreal Engine 등 가상현실 시뮬레이션 개발 소프트웨어 활용 기술 					
직무수행태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 업무에 대해 책임감 있고 끈기 있는 자세 ○ 연구실 환경 및 생활에 긍정적인 태도 					
직업기초능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 직업윤리, 문제해결능력 ○ 의사소통능력, 대인관계능력, 팀웍능력 					
참고사이트	www.ncs.go.kr, www.kaist.ac.kr					