

한국과학기술원 NCS 기반 직무기술서

채용분야	연구직 (연수연구원)	분류체계	대분류	중분류	소분류	세분류
			20.정보통신	01.정보기술	02.정보기술개발 07.인공지능	02.응용SW엔지니어링 03.인공지능모델링
			02.통신기술	04.실감형콘텐츠제작	03.가상현실 콘텐츠제작	
설립이념	<ul style="list-style-type: none"> ○ 한국과학기술원법 - 깊이 있는 이론과 실제적인 응용력으로 국가 산업 발전에 기여할 고급 과학기술 인재 양성 - 국가 정책으로 추진하는 중장기 연구 개발과 국가 과학기술 저력 배양을 위한 기초응용 연구 수행 - 각 분야 연구 기관 및 산업계와 연계한 연구 지원 					
KAIST 주요사업	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교육: 과학기술 글로벌 인재 양성 ○ 연구: 인류 난제 해결을 위한 연구 ○ 국제화: 글로벌 리더십 역량 강화 ○ 창업: 창업혁신 생태계 구축 및 발전 					
성장 동력	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vision : 국가와 인류, 지구를 위한 독특한 빛깔의 세계 10위권 대학 ○ Mission: 인류의 행복과 번영을 실현하는 과학기술혁신대학 ○ QAIST: 창의인재, Post AI 융복합 연구, 글로벌 인재, 기술가치창출, 소통의 신뢰 ○ 3C Spirit : Challenge, Creativity, Caring 					
담당 업무	<ul style="list-style-type: none"> ○ KAIST 문화기술대학원 비주얼 미디어 연구실의 연수연구원으로서 연구 업무 담당 ○ 관련 연구/개발 과제 수행 					
직무수행 내용	<p>[아래 직무 중 해당 분야]</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ 심층학습 기반의 컴퓨터 그래픽스, 컴퓨터 비전 분야 요소 기술/연구 개발 ○ 텍스트 기반 이미지 증강 및 생성 기술/연구 개발 ○ 이미지 기반 인물 및 객체의 의미론적 영역 추정 및 스타일 특징 분석 기술/연구 개발 ○ 이미지 기반 3차원 인물의 포즈, 메쉬, 텍스처 추정 기술/연구 개발 ○ 관련 연구개발과제의 제안서/보고서 등 문서 작성 					
필요지식	<ul style="list-style-type: none"> ○ 컴퓨터 그래픽스, 컴퓨터 비전, 인공지능, 캐릭터 애니메이션, SW 플랫폼 등 전산학 관련 분야에 관한 기초지식과 이해 ○ SW 개발에 대한 전반적인 이해와 새로운 아이디어 제시를 위한 기반 지식 ○ 새로운 아이디어를 개발하고 검증하는 방법론에 대한 기반 지식 					
필요기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ 연구개발에 대한 아이디어를 구현할 수 있는 프로그래밍 능력 ○ 관련 논문 및 연구자료 분석을 바탕으로 재구현/개발 할 수 있는 능력 					
직무수행태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 논리적인 분석 태도, 창의적인 문제해결 능력, 연구개발에 대한 도전적인 의지를 갖추고 주어진 과제 일정에 맞추어 목표를 달성하는 책임감 있는 태도 ○ 업무 규정 준수, 능동적인 업무 협조, 상황 판단력을 바탕으로 주도적인 역할 담당 및 구성원 서로 간 활발한 피드백을 통해 관련 연구원들과 함께 협력하여 연구개발 진행 					
직업기초능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 문제해결능력, 의사소통능력, 조직이해능력, 수리능력, 자기개발능력, 자원관리능력, 정보능력, 대인관계능력, 기술능력, 직업윤리 					
참고사이트	www.ncs.go.kr, www.kaist.ac.kr					