

한국과학기술원 NCS 기반 직무기술서 - 연수연구원

채용분야	연수연구원	분류체계	대분류	중분류	소분류	세분류
			08.문화 예술 디자인 방송	02. 디자인	01. 디자인	*04. 디지털디자인 *06. 서비스 경험 디자인 *12. VR콘텐츠디자인
설립이념	<ul style="list-style-type: none"> ○ 한국과학기술원법 - 깊이 있는 이론과 실제적인 응용력으로 국가 산업 발전에 기여할 고급 과학기술 인재 양성 - 국가 정책으로 추진하는 중장기 연구 개발과 국가 과학기술 저력 배양을 위한 기초응용 연구 수행 - 각 분야 연구 기관 및 산업계와 연계한 연구 지원 					
KAIST 주요사업	<ul style="list-style-type: none"> ○ 교육: 과학기술 글로벌 인재 양성 ○ 연구: 인류 난제 해결을 위한 연구 ○ 국제화: 글로벌 리더십 역량 강화 ○ 창업: 창업혁신 생태계 구축 및 발전 					
성장 동력	<ul style="list-style-type: none"> ○ Vision : 국가와 인류, 지구를 위한 독특한 빛깔의 세계 10위권 대학 ○ Mission: 인류의 행복과 번영을 실현하는 과학기술혁신대학 ○ QAIST: 창의인재, Post AI 융복합 연구, 글로벌 인재, 기술가치창출, 소통의 신뢰 ○ 3C Spirit : Challenge, Creativity, Caring 					
담당 업무	<ul style="list-style-type: none"> ○ 증강현실 기반 체험전시 콘텐츠 상호작용 구현을 위한 프로토타이핑 					
직무수행 내용	<ul style="list-style-type: none"> ○ 유니티(Unity) 기반의 안드로이드 어플리케이션 개발 ○ 안드로이드 어플리케이션과 물리적 입력장치와 무선통신을 통한 피지컬 컴퓨팅 구현 ○ 인터랙션 시나리오 디자인 및 구현 					
필요지식	<ul style="list-style-type: none"> ○ 앱 개발 및 피지컬 컴퓨팅을 위한 프로그래밍 지식 (Unity, Arduino, C# 등 활용) ○ 인터랙션 시나리오 도출과 구현을 위한 디자인 방법 					
필요기술	<ul style="list-style-type: none"> ○ 물리적 입력장치와 안드로이드 어플리케이션 간의 실시간 연동을 위한 개발 능력 ○ UX 리서치 및 인터랙션 디자인 스킬 					
직무수행태도	<ul style="list-style-type: none"> ○ 고충실도 프로토타이핑을 위한 성실함과 치밀함 					
직업기초능력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 디지털 디자인 프로젝트 기획, 설계, 구현 ○ 워킹 프로토타입 제작 및 사용성 테스트 					
참고사이트	www.ncs.go.kr, www.kaist.ac.kr					