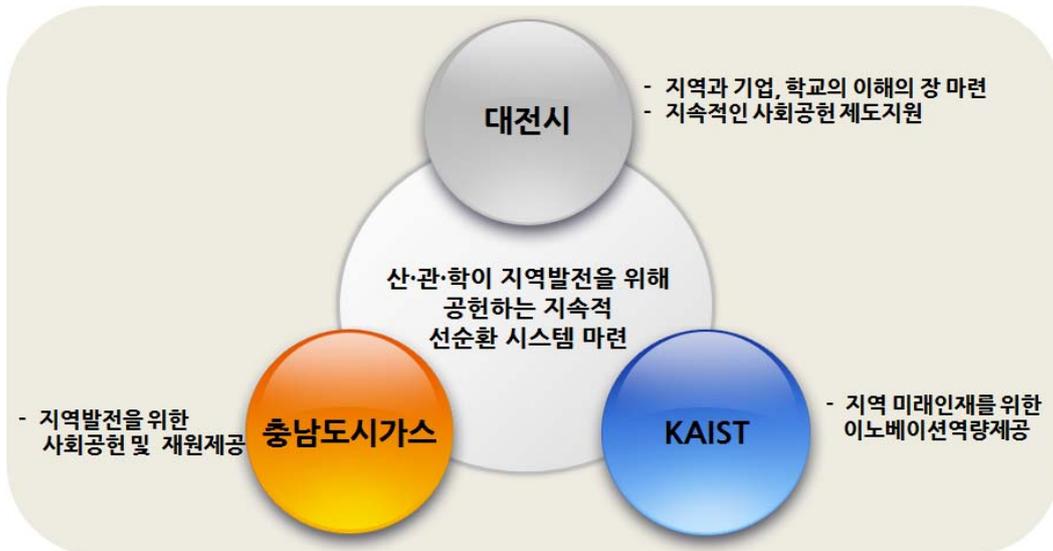


대전광역시-충남도시가스와 함께하는

제4회 KAIST 미래과학 캠프 참가자 모집



KAIST 미래과학캠프는 충남도시가스의 지역사회공헌 프로그램으로 대전광역시·충남도시가스·KAIST가 공동으로 개최하고, 대전·계룡 지역의 초등학교 5~6학년を対象으로 하며, 지역사회에 미래의 창의적 융합인재 양성을 위해 이들에게 필요한 창의성(Creativity)과 협업(Collaboration)역량 신장을 목표로 합니다.

□ 캠프 개요

- 주 최: KAIST 이노베이션센터·(주)충남도시가스
- 주 관: KAIST 과학영재교육연구원
- 후 원: 대전광역시
- 기 간: 2016년 8월 26일(금)~28일(일)/3일간
- 장 소: 대전 KAIST 본원
- 대 상: 대전·계룡 지역의 초등학교 5~6학년
- 모집인원: 총 100명 내외
- 참가비: 무료

□ 모집절차안내

- 신청 기간: 2016년 7월 25일(월)~ 8월 5일(금)
- 신청 방법: (주)충남도시가스 홈페이지 <http://www.choongnamcitygas.co.kr/>
[회사소개>사회공헌>KAIST 미래과학캠프]
- 참가자 선정: 1차 서류검토 -> 2차 공개추첨
- 합격자 발표: 2차 공개추첨 후 (주)충남도시가스 홈페이지 공지



- 캠프 문의처: 042)350-6214, 6215 또는 cce@kaist.ac.kr
- ※ 홈페이지 신청 문의처: 042)336-5143(충남도시가스)

□ 주요내용

○ 학부모 특강 및 공개추첨식

- 일시: 2016년 8월 12일(금) 14:00~16:00
- 장소: KAIST 태울관 미래홀(N13)
- 대상: 캠프신청자 및 학부모 등 150명 내외

구분	시간	내용	비고
특강	14:00~15:30	캠프를 신청한 학생들의 학부모를 대상으로 '인본주의와 과학' 을 주제로 특강 진행	배양숙 서울인문포럼 이사장
추첨식	15:30~16:00	캠프 신청시 부여되는 번호를 기준으로 조별 분류하여 공개추첨 진행	-



- ※ 추첨식에 참가하지 않은 신청자도 추첨대상에서 배제되지 않음.
- ※ 위 내용은 행사의 원활한 진행을 위해 조정될 수 있음.

○ 캠프 내용

■ 주제: 더불어 사는 미래 세상 만들기(유니버설 디자인)

■ 특징

- 배려와 협동이 결여된 사회에서 아이들이 더불어 살아가는 삶의 중요성을 배우는 계기 마련
- 퍼실리테이션과 액션러닝을 접목하고 3D 프린터와 같은 다양한 도구를 활용하여 창의아이디어 구현

Tracks	내 용
<p>더불어 사는 세상 :유니버설 디자인</p>	<p>학생들이 더불어 살아갈 문화도시의 모습을 소개하고 미래 주역으로서의 동기부여</p>
<p>첨단과학체험</p>	<p>KAIST 연구실/실험실을 방문하여 현재 과학기술의 발전과 활용에 대해 참관</p>
<p>따뜻한 세상 만들기</p>	<p>[퍼실리테이션] 현재 사회의 문제점 도출, 주제 이해, 아이디어 발산 [액션러닝: 유니버설 디자인 제작] 편견 없는 디자인, 우리 모두 하나가 되어 똑같이 평등하게 사용할 수 있는, 볼 수 있는 경험을 디자인 하다! 따뜻한 도시를 만들기 위해 교통, 주거, 제품, 건축, 거리 등의 도시 요소를 분야별로 팀을 나누어 아이디어 수렴 및 디자인 제작</p>
<p>신나는 세상 만들기</p>	<p>[3D 프린팅] 액션러닝을 통해 신나고 즐거움의 상징인 테마파크 놀이기구를 참가자 전원이 협업하여 3D프린터를 활용하여 창의아이디어 구현</p>

※ 위 내용은 행사의 원활한 진행을 위해 조정될 수 있음.

그래픽 퍼실리테이션

퍼실리테이션(Facilitation)은 집단의 소통을 자유롭고 원활하게 할 수 있도록 환경을 창조하는 것으로, 팀의 목적을 효과적으로 달성할 수 있도록 그 환경 안에서 다양한 구성원들이 자신의 잠재력을 아낌없이 표현할 수 있도록 지지하는 것이다. 그 결과로 인위적이지 않으며 자발적으로 참여하여 참여자 스스로가 주인공이 되도록 만들어주는 것이다. 이러한 퍼실리테이션 중 그래픽 퍼실리테이션 기법을 사용하여, 회의에서 논의되는 내용을 이미지가 결합된 기록으로 제공하고자 한다. 이렇게 그려진 내용은 조원들에게 좀 더 직감적이고 종합적인 기록을 전달하게 된다.

Action Learning

팀을 구성하여 팀원들과 도움을 받아 실제 문제를 해결함으로써 학습을 하는 훈련방법. ‘행함으로써 배운다’ (Learning by Doing) 학습원리를 근간으로 4~6명을 한 팀으로 구성, 실천현장에서 발생하는 문제를 팀 학습을 통해서 다양한 아이디어를 도출, 실제 적용하는 과정에서 발생하는 학습을 강조하는 전략

3D프린팅

팀을 구성하여 팀원들과 창의적 아이디어를 구현하는 방법으로 3D프린팅 설계, 출력 등을 배우고 협업을 통하여 롤러코스터를 3D프린터로 제작. 창의적 문제해결 과정을 경험.

붙임 1 제4회 KAIST 미래과학캠프 일정(안)

시간	1일차	2일차	3일차
9-10	집합 및 등록	(팀 프로젝트) 따뜻한 세상 만들기 (계속) 유니버설 디자인 제작(계속) 및 PPT 발표 준비	(팀 프로젝트) 신나는 세상 만들기 (계속) 3D 프린터를 이용한 프로토타입 제작
10-11	개회식 및 O.T (안전교육) 첨단과학체험1 KAIST Lab방문		
11-12	첨단과학체험2 KAIST Lab방문		
12-1	점심식사		
1-2	(특강) 더불어 사는 세상 유니버설 디자인	유니버설 디자인 발표	(팀 프로젝트) 신나는 세상 만들기 (계속) 산출물 피드백
2-3	아이스 브레이킹/ 팀빌딩		
3-4	따뜻한 세상 만들기 도자를 활용한 그래픽 퍼실리테이션 및 액션 러닝 유니버설 디자인 제작	(팀 프로젝트) 신나는 세상 만들기 3D모델링/프린팅 학습	최종 발표
4-5		수료식 및 폐회식	
5-6			1일차 교육정리 및 해산
		2일차 교육정리 및 해산	

※ 위 내용은 행사의 원활한 진행을 위해 조정될 수 있음.

붙임 2 캠프 장소 안내

한국과학기술원 건물안내도



장소(건물명)	강의실명	프로그램
IT융합빌딩(N1)	다목적홀	개회식
서측 인터내셔널센터(W2-1)	다목적홀	캠프

※ 위 내용은 행사의 원활한 진행을 위해 조정 될 수 있음.